

WYDZIAŁ TELEKOMUNIKACJI, INFORMATYKI i ELEKTROTECHNIKI
INFORMATYKA STOSOWANA
ROK 3 SEMESTR V (ZIMOWY) ROK AKADEMICKI 2017/2018
 STUDIA STACJONARNE PIERWSZEGO STOPNIA

PONIEDZIALEK					
TYG. DYD.: N. 02.10, 16.10, 06.11, 20.11, 04.12, 18.12, 15.01, 29.01 P. 09.10, 23.10, 13.11, 27.11, 11.12, 08.01, 22.01,					
1	2	3	4	5	
1	7 ¹⁵ -8 ⁰⁰				
2	8 ¹⁵ -9 ⁰⁰		Programowanie aplikacji mobilnych <i>dr R. Wiatr</i> lab. s. 313 bud. 2.2	Projektowanie i programowanie gier <i>Krzysztof Maliński</i> lab. s. 407 bud. 2.2	
3	9 ¹⁵ -10 ⁰⁰				
4	10 ¹⁵ -11 ⁰⁰	Programowanie aplikacji mobilnych <i>dr M. Miciak</i> lab. s. 308 bud. 2.2	Programowanie w środowisku Windows <i>dr P. Kiedrowski</i> proj. s. 313 bud. 2.4	Technologie multimedialne <i>dr A. Marchewka</i> co 2 tyg. dyd. ^N od 2.10 (29.01 od godz. 10:15 do 11:00) lab. s. 411 bud. 2.2	Technologie multimedialne <i>dr A. Marchewka</i> co 2 tyg. dyd. ^P od 09.10, 29.01 (od godz. 11:15 do 12:00) lab. s. 411 bud. 2.2
5	11 ¹⁵ -12 ⁰⁰				
6	12 ¹⁵ -13 ⁰⁰	Zaawansowane programowanie obiektowe <i>dr D. Ledziński</i> co 2 tyg. dyd. ^P od 09.10, 29.01 (od godz. 13:15 do 14:00) proj. s. 407 bud. 2.2	Programowanie w środowisku Windows <i>dr P. Kiedrowski</i> proj. s. 313 bud. 2.4	Technologie multimedialne <i>dr A. Marchewka</i> co 2 tyg. dyd. ^P od 09.10, 29.01 (od godz. 13:15 do 14:00) lab. s. 411 bud. 2.2	Programowanie aplikacji mobilnych <i>dr M. Miciak</i> lab. s. 308 bud. 2.2
7	13 ¹⁵ -14 ⁰⁰				Programowanie aplikacji mobilnych <i>dr R. Wiatr</i> lab. s. 313 bud. 2.2
8	14 ¹⁵ -15 ⁰⁰	PROGRAMOWANIE APLIKACJI MOBILNYCH <i>dr M. Miciak</i> wykład s. 1 bud. 2.1			
9	15 ¹⁵ -16 ⁰⁰				
10	16 ⁰⁰ -16 ⁴⁵	Projektowanie i programowanie gier <i>Krzysztof Maliński</i> lab. s. 407 bud. 2.2			Projektowanie i programowanie gier <i>Krzysztof Kondrak</i> lab. s. 407 bud. 2.2
11	16 ⁵⁰ -17 ³⁵				
WTOREK					
TYG. DYD.: N. 03.10, 17.10, 07.11, 21.11, 05.12, 19.12, 16.01, 30.01 P. 10.10, 24.10, 14.11, 28.11, 12.12, 09.01, 23.01,					
1	2	3	4	5	
1	7 ¹⁵ -8 ⁰⁰				
2	8 ¹⁵ -9 ⁰⁰	PROJEKTOWANIE I PROGRAMOWANIE GIER <i>Krzysztof Maliński</i> wykład s. A5 bud. 2.1			
3	9 ¹⁵ -10 ⁰⁰				
4	10 ¹⁵ -11 ⁰⁰	PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH <i>dr M. Aleksiewicz</i> wykład s. A5 bud. 2.1			
5	11 ¹⁵ -12 ⁰⁰				
6	12 ¹⁵ -13 ⁰⁰	Programowanie współbieżne <i>dr P. Schillak</i> gr. 1; co 2 tyg. dyd. ^P od 10.10, 30.01 (od godz. 13:15 do 14:00) lab. s. 306 A bud. 2.7	PROGRAMOWANIE WSPÓLBIEŻNE <i>dr P. Schillak</i> co 2 tyg. dyd. ^N od 3.10 (30.01 od godz. 12:15 do 13:00) wykład s. 1 bud. 2.1		
7	13 ¹⁵ -14 ⁰⁰				
8	14 ¹⁵ -15 ⁰⁰	Technologie multimedialne <i>dr A. Marchewka</i> co 2 tyg. dyd. ^P od 10.10, 30.01 (od godz. 15:15 do 16:00) lab. s. 411 bud. 2.2	Technologie multimedialne <i>dr A. Marchewka</i> co 2 tyg. dyd. ^N od 3.10 (30.01 od godz. 14:15 do 15:00) lab. s. 411 bud. 2.2		
9	15 ¹⁵ -16 ⁰⁰				
ŚRODA					
TYG. DYD.: N. 04.10, 18.10, 08.11, 22.11, 06.12, 20.12, 17.01, 31.01 P. 11.10, 25.10, 15.11, 29.11, 13.12, 10.01, 24.01,					
1	2	3	4	5	
1	7 ¹⁵ -8 ⁰⁰				
2	8 ¹⁵ -9 ⁰⁰	Zaawansowane programowanie obiektowe <i>dr D. Ledziński</i> co 2 tyg. dyd. ^N od 4.10, (31.01 od godz. 8:15 do 9:00) proj. s. 413/414 bud. 2.2	Projektowanie i programowanie gier <i>Krzysztof Kondrak</i> lab. s. 407 bud. 2.2		Programowanie współbieżne <i>dr P. Schillak</i> co 2 tyg. dyd. ^N od 4.10, (31.01 od godz. 8:15 do 9:00) lab. s. 306 A bud. 2.7
3	9 ¹⁵ -10 ⁰⁰	Projektowanie i programowanie gier <i>Krzysztof Maliński</i> lab. s. 407 bud. 2.2			Zaawansowane programowanie obiektowe <i>dr D. Ledziński</i> co 2 tyg. dyd. ^P od 11.10, 31.01 (od godz. 9:15 do 10:00) proj. s. 413/414 bud. 2.2
4	10 ¹⁵ -11 ⁰⁰	Programowanie w środowisku Windows <i>dr J. Zdrojewski</i> proj. s. 417 bud. 2.2	Programowanie współbieżne <i>dr P. Schillak</i> co 2 tyg. dyd. ^N od 4.10, (31.01 od godz. 10:15 do 11:00) lab. s. 306 A bud. 2.7	Zaawansowane programowanie obiektowe <i>dr D. Ledziński</i> co 2 tyg. dyd. ^N od 4.10, (31.01 od godz. 10:15 do 11:00) proj. s. 407 bud. 2.2	Programowanie w środowisku Windows <i>dr P. Kiedrowski</i> proj. s. 313 bud. 2.4
5	11 ¹⁵ -12 ⁰⁰		Zaawansowane programowanie obiektowe <i>dr D. Ledziński</i> co 2 tyg. dyd. ^P od 11.10, 31.01 (od godz. 11:15 do 12:00) proj. s. 407 bud. 2.2	Programowanie współbieżne <i>dr P. Schillak</i> co 2 tyg. dyd. ^P od 11.10, 31.01 (od godz. 11:15 do 12:00) lab. s. 306 A bud. 2.7	
6	12 ¹⁵ -13 ⁰⁰	TECHNOLOGIE MULTIMEDIALNE <i>dr A. Marchewka</i> wykład s. B1 AN			
7	13 ¹⁵ -14 ⁰⁰				
8	14 ¹⁵ -15 ⁰⁰			Programowanie w środowisku Windows <i>dr P. Kiedrowski</i> proj. s. 313 bud. 2.4	
9	15 ¹⁵ -16 ⁰⁰				
CZWARTEK					
TYG. DYD.: N. 05.10, 19.10, 09.11, 23.11, 07.12, 21.12, 04.01, 18.01 P. 26.10, 16.11, 30.11, 14.12, 03.01, 11.01, 25.01,					
1	2	3	4	5	
1	7 ¹⁵ -8 ⁰⁰				
2	8 ¹⁵ -9 ⁰⁰				
3	9 ¹⁵ -10 ⁰⁰				
4	10 ¹⁵ -11 ⁰⁰				
5	11 ¹⁵ -12 ⁰⁰				
6	12 ¹⁵ -13 ⁰⁰				
7	13 ¹⁵ -14 ⁰⁰				
8	14 ¹⁵ -15 ⁰⁰				
9	15 ¹⁵ -16 ⁰⁰				
10	16 ¹⁵ -17 ⁰⁰				
11	17 ¹⁵ -18 ⁰⁰				
12	18 ¹⁵ -19 ⁰⁰				
13	19 ¹⁵ -20 ⁰⁰				
14	20 ¹⁵ -21 ⁰⁰				
15	21 ¹⁵ -22 ⁰⁰				
16	22 ¹⁵ -23 ⁰⁰				
17	23 ¹⁵ -24 ⁰⁰				
18	24 ¹⁵ -25 ⁰⁰				
19	25 ¹⁵ -26 ⁰⁰				
20	26 ¹⁵ -27 ⁰⁰				
21	27 ¹⁵ -28 ⁰⁰				
22	28 ¹⁵ -29 ⁰⁰				
23	29 ¹⁵ -30 ⁰⁰				
24	30 ¹⁵ -31 ⁰⁰				
PIĄTEK					
TYG. DYD.: N. 06.10, 20.10, 10.11, 24.11, 08.12, 22.12, 05.01, 19.01 P. 13.10, 27.10, 17.11, 01.12, 15.12, 12.01, 26.01,					
1	2	3	4	5	
1	7 ¹⁵ -8 ⁰⁰	JĘZYK OBCY od godz. 7:30 do 14:00 SJO			
2	8 ¹⁵ -9 ⁰⁰				
3	9 ¹⁵ -10 ⁰⁰				
4	10 ¹⁵ -11 ⁰⁰				
5	11 ¹⁵ -12 ⁰⁰				
6	12 ¹⁵ -13 ⁰⁰				
7	13 ¹⁵ -14 ⁰⁰				